

# Design einer Bedienoberfläche für Gira HomeServer und FacilityServer

## Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Hinweise .....	3
Grundsätzliche Vorgehensweise .....	4
Speicherort des Designs .....	4
Definitionsdatei <code>client.hsc</code> .....	5
Die Datei <code>client.hsc</code> .....	6
Beschreibung der Datentypen der Datei <code>client.hsc</code> .....	7
Datentypen 0 - 99 .....	7
Datentypen 100 - 199 .....	10
Datentypen 200 - 799 .....	12
Datentypen 800 - 999 .....	15
Datenschlüssel von Datentyp 800 .....	16
Beispiel zur Größenberechnung .....	19
Liste- und Query-Darstellung .....	20
Kamera, Diagramm und Visualisierung .....	22
Kameraarchiv .....	24
Eingabemaske Wert .....	25
Eingabemaske Urlaub .....	27
Eingabemaske Feiertagskalender .....	30
Eingabemaske Wochenzeitschaltuhr .....	32
Universalzeitschaltuhr .....	35
Eingabemaske aktuelles Datum/Uhrzeit .....	37
Meldungsarchiv/Buddy-Liste .....	39
Sonstige Symbole .....	40
Verzeichnis-Pfad zu den Symbol-Dateien .....	40
Liste aller Symbole .....	40
Dokument Versions-Historie .....	46

## Allgemeine Hinweise

Das vorliegende Handbuch enthält Informationen darüber, unter welchen Bedingungen Sie in einem beliebigen Bildverarbeitungsprogramm Elemente für ein eigenes Oberflächen-Design erstellen. Werden diese Elemente über die HS/FS Experten Software richtig miteinander kombiniert, erhalten Sie schließlich eine Benutzeroberfläche, die in einem HTTP-Browser dargestellt und über die der HS/FS gesteuert werden kann.

Jede Seite dieser Benutzeroberfläche setzt sich aus verschiedenen Flächen zusammen. Alle Flächen werden in diesem Handbuch mit einem Schlüssel versehen (z. B. XL2 auf der Seite "Liste- und Query-Darstellung"). Jeder dieser Flächen können mehrere Designelemente (Bilder) zugeordnet werden, die im Format ".gif" oder ".png" gespeichert werden müssen.

Auch wenn die Unterlagen mit großer Sorgfalt erstellt und geprüft sind, können Fehler nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Deshalb übernimmt DaCom Database Computing GmbH bezüglich des Inhalts weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Gewähr.

Weitergabe sowie Vervielfältigung dieser Unterlage, Verwertung und Mitteilung des Inhaltes in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) sind nicht gestattet, soweit DaCom Database Computing GmbH hierzu nicht ausdrücklich die Einwilligung erklärt hat. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder Gebrauchsmustereintragung bleiben vorbehalten.

© by DaCom Database Computing GmbH  
Am Roten Stein 9A  
35216 Biedenkopf  
Deutschland

## Grundsätzliche Vorgehensweise

1. Nutzen Sie den HS\_FS\_Designgenerator ([www.dacom-ha.de](http://www.dacom-ha.de))
2. Kopieren Sie das neue Design in das Verzeichnis  
[Laufwerk:][\Pfad...][experte]\designs\[Ihr neues Verzeichnis]
3. Starten Sie den Experten neu
4. Erstellen Sie ein Projekt, das alle Masken enthält

## Speicherort des Designs

Das komplette Design wird in einem eigenen Verzeichnis,  
[Laufwerk:][\Pfad...][experte]\designs\[Ihr neues Verzeichnis], abgelegt.

[Laufwerk:] → Das Laufwerk, das Sie für Ihre Programme verwenden. Standard: C:  
[\Pfad...] → Der Verzeichnis-Pfad auf Ihrem Laufwerk. Standard: \Programme\GIRA\HS+FS\  
[experte] → Das Verzeichnis, in dem der HS/FS Experte installiert ist. Standard: exp22

Der HS/FS Experte schlägt bei der Installation standardmäßig als Installations-Ort  
C:\Programme\GIRA\HS+FS\exp22 vor.

Im Unterordner \designs\ werden dann die einzelnen Designs gespeichert.

[Ihr neues Verzeichnis] → Der Verzeichnis-Name Ihres neuen Designs. Er ist identisch mit der ID  
im Datentyp 1 (siehe Kapitel "[Beschreibung der Datentypen der Datei client.hsc](#)")

## Definitionsdatei `client.hsc`

Für jedes Design existiert eine Datei, die alle Definitionen enthält: `CLIENT.HSC`

Alle Designs liegen im Unterverzeichnis des HS/FS Experten `\designs`

Darunter befinden sich Verzeichnisse, die wie die ID im Datentyp 1 benannt werden.

Z.B.: `C:\Programme\GIRA\HS+FS\exp22\designs\BLACK800`

In diesem Verzeichnis befindet sich auch die Datei `CLIENT.HSC`

Zum Bearbeiten sollten Sie den im Kapitel "[Grundsätzliche Vorgehensweise](#)" bereits erwähnten Design-Generator benutzen.

Dieses Programm prüft dann auch gewisse Eindeutig- und Abhängigkeiten.

Beispiel einer `CLIENT.HSC` (Auszug vom Dateianfang):

```
!HSCLIENT

0|1.2
1|BLACK800|Schwarz/Grau 800x600|0|1|1|0|0|1
3|680|480|720|595
4|80|80
5|80|40
6|( |!Mo,!!Di,!!Mi,!!Do,!!Fr,!!Sa,!!So,!!FT,!!+FT,!!-FT,!!UR,!!+UR,!!-UR, |)
7|UK:  |
8|FT:  |

#####
#
# SYMBOLE
#
#####

#Systemsymbole
100|X0|Allgemein\Platzhalter|X0.gif|image/gif
100|XB0|Liste/Query\Hintergrund\Zeile (Neutral)|XB0.gif|image/gif
100|XBL0|Liste/Query\Hintergrund\Kopfzeile Text|XBL0.gif|image/gif
100|XBLR0|Liste/Query\Hintergrund\Kopfzeile Logo|XBLR0.gif|image/gif
100|XBLL1|Liste/Query\Hintergrund\Zeile 1 Links|xbll1.gif|image/gif
100|XBLL2|Liste/Query\Hintergrund\Zeile 2 Links|xbll2.gif|image/gif
100|XBLL3|Liste/Query\Hintergrund\Zeile 3 Links|xbll3.gif|image/gif
```

## Die Datei `client.hsc`

Die Angaben in dieser Datei definieren das Design. Daher gibt es auch für jedes Design eine eigene `client.hsc`. Zu jedem dem Experten beigelegten Design existiert somit auch eine `client.hsc`.

Wenn Sie ein eigenes Design erstellt haben, kopieren Sie dieses vom Design-Generator in den Experten Ordner. In diesem Design gibt es auch eine vom Design-Generator hergestellte `client.hsc`. Siehe dazu auch die Design-Generator Dokumentation.

Die Datei `client.hsc` wird nur bei zwei Gelegenheiten vom Experten eingelesen:

1. Beim Hinzufügen eines Designs in ein Projekt
2. Beim Öffnen eines Projekts werden die `client.hsc` aller im Projekt vorhandenen Designs ausgelesen.

Wichtig ist, dass das Verhalten bei den beiden Varianten unterschiedlich ist:

- Beim Hinzufügen eines Designs in ein Projekt wird die komplette `client.hsc` ausgelesen. Alle Daten werden verarbeitet
- Beim Öffnen eines Projektes werden die `client.hsc`'s aller im Projekt definierten Designs ausgelesen. Dabei werden allerdings nicht alle Datentypen erfasst!
- Die beim Projekt-Öffnen erneut eingelesenen Datentypen sind die Typen 1-9, 100 und 800-899. Alle anderen Datentypen werden ignoriert!

Bei nachträglichen Änderungen von Hand sollten Sie Folgendes beachten:

- Die Typen 1-9 dürfen jeweils nur ein einziges Mal vorkommen
- Änderungen an Typ 1 führen u.U. zur Zerstörung des Designs. Es muss dann im Experten entfernt und neu hinzugefügt werden.
- Änderungen an den Zeilen vom Typ 100 können durchgeführt werden; sollten zusätzliche Zeilen vom Typ 100 angelegt werden, werden diese NICHT beachtet.
- Änderungen an den Zeilen vom Typ 800 können durchgeführt werden; sollten zusätzliche Zeilen vom Typ 800 angelegt werden, werden diese NICHT beachtet.

Anmerkungen zum Aufbau:

Die einzelnen Felder innerhalb einer Zeile werden durch ein "Pipe"- Zeichen, (Taste `AltGr+<`) getrennt. Der erste Eintrag einer Zeile (Spalte 1) ist immer der Datentyp.

## Beschreibung der Datentypen der Datei `client.hsc`

Alle in der Beschreibung mit einem \* gekennzeichneten Datentypen werden vom Experten beim Neustart erneut eingelesen! (siehe dazu auch Kapitel "[Die Datei client.hsc](#)")

Die Datei ist wie folgt aufgebaut und wird durch den Design-Generator erzeugt:

### Datentypen 0 - 99

Datentyp	Spalte	Beschreibung
<b>!HSCLIENT</b>		Dieser Text muss immer in der ersten Zeile stehen
<b>0</b>		Version der Client-Definition (Aktuell: 1.2)
<b>1</b>		<b>Design-Beschreibung *</b>
	ID	Schlüssel für Client-Zugriff. Muss über alle Clients eindeutig sein.  Wird in Experten-Maske Projekt/Designs/Name angezeigt. Ist gleichzeitig auch der Name des Design-Verzeichnisses.  Beispiel: BLACK800
	Bezeichnung	Bezeichnung des Designs  Ist identisch mit dem Feld der Login-Maske: Design  Beispiel: Schwarz/Grau 800x600
	0	Keine Funktion, Inhalt irrelevant
	WAP	1=Ja: Zugriff über WAP-Browser möglich 0=Nein: Zugriff über WAP-Browser nicht möglich
	HTML	1=Ja: Zugriff über HTML-Browser möglich 0=Nein: Zugriff über HTML-Browser nicht möglich
	0	Keine Funktion, Inhalt irrelevant
	0	Keine Funktion, Inhalt irrelevant
	Hintergrund	1=Ja: In Titel, Zeile, Werteingabefeld usw. werden Hintergrundbilder verwendet. Achtung, alle Hintergrundbilder müssen in der client.hsc definiert werden (siehe Datentyp 100).  0=Nein: Es wird nur die eingestellte Hintergrundfarbe (Datentyp 800, siehe unten) dargestellt.
<b>3</b>		<b>Größenangaben für Visu-Fläche *</b>
	Breite Visu	in Pixel (siehe Beispiel zur Größenberechnung)
	Höhe Visu	in Pixel (siehe Beispiel zur Größenberechnung)
	Breite Visu Vollbild	in Pixel (siehe Beispiel zur Größenberechnung)
	Höhe Visu Vollbild	in Pixel (siehe Beispiel zur Größenberechnung)

<b>4</b>		<b>Größenangaben Bedienknöpfe in den Zeilen einer Liste * (Nur für HS/FS Experte)</b>
	Breite	Breite eines Knopfes. Alle Knöpfe haben die gleiche Breite.
	Höhe	Höhe eines Knopfes. Alle Knöpfe haben die gleiche Höhe.  Achtung: Für den HS/FS muss der Wert <i>LLineH</i> des Datentyps 800 mit diesem Wert übereinstimmen und wird vom Design-Generator automatisch gleich gesetzt. Siehe auch die Erläuterungen zu diesem Thema in Kapitel " <a href="#">Datenschlüssel von Datentyp 800</a> "
<b>5</b>		<b>Größenangaben Navigationsknöpfe * (Nur für HS/FS Experte)</b>
	Breite	Breite eines Knopfes. Alle Knöpfe haben die gleiche Breite.  Achtung: Für den HS/FS muss der Wert <i>LNavW</i> des Datentyps 800 mit diesem Wert übereinstimmen und wird vom Design-Generator automatisch gleich gesetzt. Siehe auch die Erläuterungen zu diesem Thema in Kapitel " <a href="#">Datenschlüssel von Datentyp 800</a> ".
	Höhe	Höhe eines Knopfes. Alle Knöpfe haben die gleiche Höhe.  Achtung: Für den HS/FS muss der Wert <i>LNavH</i> des Datentyps 800 mit diesem Wert übereinstimmen und wird vom Design-Generator automatisch gleich gesetzt. Siehe auch die Erläuterungen zu diesem Thema in Kapitel " <a href="#">Datenschlüssel von Datentyp 800</a> ".
<b>6</b>		<b>Textbaustein für Wochen-Zeitschaltuhr *</b>
	Pre-Text	Text, der vor den Tagen erscheint Beispiel: "("
	Tage	Darstellung der Tage. Einzelne Elemente werden durch '!' (Ausrufezeichen) getrennt.  Aufbau: Für jeden Wochentag muss ein Werte-Pärchen (zwei Werte) angegeben werden. Der erste Wert wird angezeigt, wenn der Tag als inaktiv markiert ist, der zweite, wenn der Tag als aktiv markiert ist.  <i>Beispiel:</i> -,!Mo,!!Di, Ist Montag inaktiv, wird "-", " angezeigt, ansonsten "Mo,"; ist Dienstag inaktiv, wird nichts angezeigt, ansonsten "Di,"  Außer den Wochentagen gibt es dann noch sechs weitere Werte-Pärchen für (in genau dieser Reihenfolge): "NUR Feiertage", "Mit Feiertagen", "Ohne Feiertage", "NUR Urlaubstage", "Mit Urlaubstagen", "Ohne Urlaubstage".  <i>Beispiel für die "Tage"-Sektion einer Typ 6-Zeile:</i> !Mo,!!Di,!!Mi,!!Do,!!Fr,!!Sa,!!So,!!FT,+FT,-FT,!!UR, !+UR,!-UR,
	Post-Text	Text, der nach den Tagen erscheint Beispiel: ")"

<b>7</b>		<b>Textbaustein für Urlaubskalender *</b>
	Pre-Text	Text, der vor den Tagen erscheint Beispiel: "("
	Tage	Keine Angaben nötig. Bleibt leer.
	Post-Text	Text, der nach den Tagen erscheint Beispiel: ")"
<b>8</b>		<b>Textbaustein für Feiertagskalender *</b>
	Pre-Text	Text, der vor den Tagen erscheint Beispiel: "("
	Tage	Keine Angaben nötig. Bleibt leer.
	Post-Text	Text, der nach den Tagen erscheint Beispiel: ")"
<b>9</b>		<b>Diagrammdarstellung *</b>  <b>Anmerkung:</b> Dieser Datentyp entfällt ab Firmwarestand 2.2. Die entsprechenden Werte werden über den Experten eingestellt

## Datentypen 100 - 199

<b>100</b>		<b>System-Symbole *</b> Feste Anzahl, nicht erweiterbar
	ID	Eindeutiger Schlüssel
	Bezeichnung	Name des Symbols (Ordner werden mit \ getrennt)
	Dateiname	Dateiname des Symbols (inkl. Endung)
	Mime-Typ	MIME-Typ (image/gif oder image/png)
<b>101</b>		<b>System-Symbole für Listen und Menüdarstellung</b>
	ID	Eindeutiger Schlüssel
	Bezeichnung	Name des Symbols (Ordner werden mit \ getrennt)
	Dateiname	Dateiname des Symbols (inkl. Endung)
	Mime-Typ	MIME-Typ (image/gif oder image/png)
<b>110</b>		<b>Standard-Symbole für Zeile</b> (Jedes Menü/Query-Element besitzt eigenes Standardsymbol) z.B. Menüzeile OK Knopf Wert anzeigen Knopf Zeitschaltuhr Dieses Symbol wird im Experten als Vorschlag angezeigt, wenn die Maske von Menü/Query aus aufgerufen wird.
	ID	Eindeutiger Schlüssel Alle Schlüssel werden aneinander gereiht und durch   getrennt.  (Achtung: Reihenfolge beachten!)  Aufruf Menüseite: GO1_1 Wert anz./Befehl ausführen: CMD_0001 Zeitschaltuhr aufrufen: WZ1_AKT1 Aufruf Werteingabe: WE1_AKT1 Feiertagskalender: FT1_0001 Kalender aufrufen: KA1_0001 Buddy-Liste aufrufen: US1_OPN1 Datum+Uhrzeit aufrufen: SU1_0001 Kameramaske aufrufen: CAM1_01 Diagramm aufrufen: GA1_0001 Kamera-Archiv aufrufen: CA1_0001 Meldungsarchiv aufrufen: AL1_0001 Universal-Zeitschaltuhr aufrufen: UZ1_AKT1

<b>111</b>		<p><b>Standard-Symbole für Titel</b></p> <p>Dieses Symbol wird im Experten als Vorschlag angezeigt, wenn die Maske von Menü/Query aus aufgerufen wird.</p>
	ID	<p>Eindeutiger Schlüssel Alle Schlüssel werden aneinander gereiht und durch   getrennt.</p> <p>(Achtung: Reihenfolge beachten!)</p> <p>Aufruf Menüseite: LOGO Wert anz./Befehl ausführen: LOGO (wird z.Zt. nicht verwendet) Zeitschaltuhr aufrufen: MLOGO Aufruf Werteingabe: MLOGO Feiertagskalender: MLOGO Kalender aufrufen: MLOGO Buddy-Liste aufrufen: MLOGO "Datum Uhrzeit" aufrufen: MLOGO Kameramaske aufrufen: MLOGO Diagramm aufrufen: MLOGO Kamera-Archiv aufrufen: MLOGO Meldungsarchiv aufrufen: MLOGO Universalzeitschaltuhr: MLOGO</p>
<b>112</b>		<p><b>Standard-Symbol für Kamerataste</b> (Bedienzeile unterhalb des Kamerabildes in Kamera-Maske)</p>
	ID	Eindeutiger Schlüssel
	Bezeichnung	Name des Symbols (Ordner werden mit \ getrennt)
	Dateiname	Dateiname des Symbols (inkl. Endung)
	Mime-Typ	MIME-Typ (image/gif oder image/png)
<b>116</b>		<p><b>Standard-Logo für Visu-Seite</b> Anmerkung: Logo wird in der Vollbild-Visu <b>nicht</b> angezeigt</p>
	ID	<p>Eindeutiger Schlüssel Beispiel: LOGO</p>
<b>117</b>		<p><b>Standard-Schrift für Visu-Text-Element</b></p>
	ID	Eindeutiger Schlüssel

## Datentypen 200 - 799

**ACHTUNG!** Die im Folgenden beschriebenen Datentypen 200 - 400 werden **nicht** vom Design-Generator gefüllt. Die entsprechenden Daten müssen von Hand im HS/FS Experten angelegt oder importiert werden.

<b>200</b>		<b>Dynamischer Textbaustein</b>
	ID	Baustein-ID
	Key	Eindeutiger Schlüssel Wenn man mehrere Designs verwendet, kann man hierüber gleiche Textbausteine verbinden.
	Bezeichnung	mit Pfad
	Typ	1=Textliste (siehe Datentyp 201) 2=Wertanzeige
	Default	Standard-Text (wird nur bei Textliste benutzt)
	Pre	Pre-Text (für Wertanzeige)
	Komma	Anzahl der Nachkommastellen (für Wertanzeige)
	Post	Post-Text (für Wertanzeige)
<b>201</b>		<b>Bedingung für Textbaustein</b> (nur bei Textliste)
	ID	ID des Bausteins zu Datentyp 200
	Bezeichnung	Bezeichnung (Derzeit unbenutzt)
	Von-Wert	
	Bis-Wert	
	Text	Text wird angezeigt, wenn Bedingung erfüllt
<b>300</b>		<b>Dynamischer Symbolbaustein</b>
	ID	
	Key	
	Bezeichnung	mit Pfad
	immer = 1	Nicht verwendet
	Default-Symbol	(Eindeutiger Key des Symbol)

<b>400</b>		<b>Dynamische Box</b>
	ID	
	Key	Wenn man mehrere Designs verwendet, kann man hierüber gleiche Boxen verbinden.
	Bezeichnung	Bezeichnung mit Pfad
	Farbe	-1 = transparent sonst RGB gedreht ( = BGR)
<b>600</b>		<b>Client-Dateien</b> , die zum HS/FS hochgeladen werden müssen. (Wird in aktueller Version nicht unterstützt)
	Lokaler Dateiname	
	Aufrufpfad HS/FS	
	Mime-Typ	
<b>700</b>		<b>Schriften-Definition</b>  Die hier definierten Schriften müssen auf dem Zielsystem vorhanden sein
	ID	Eindeutige fortlaufende Zahl
	Bezeichnung	Bezeichnung mit Pfad
	Schriftname für Client-Programm	Windows-True-Type Schrift Z.B. <i>Arial</i>
	Größe im Client-Programm	Windows-True-Type Schrift-Größe
	Fettdruck	1=Bold/Fett 0=Normal
	Schriftname für HTML-Browser	Windows-True-Type Schrift Z.B. <i>Arial</i>
	Größe	Windows-True-Type Schrift-Größe
	Fettdruck	1=Bold/Fett 0=Normal

701		Schriften-Zuordnungen
	Bezeichnung	
	Schlüssel	<p>15 Zuordnungen sind fest vorgegeben:</p> <p>Titel1=Allgemein\Titel 1  Titel2=Allgemein\Titel 2  Line1=Liste\Zeile 1  Line2=Liste\Zeile 2  Timer=Masken\Zeitschaltuhr  Date=Masken\Datum+Uhrzeit setzen  Urlaub= Masken\Urlaubskalender  FT=Masken\Feiertagskalender  Meld1=Masken\Meldungsarchiv\Meldung  Meld2=Masken\Meldungsarchiv\Datum+Uhrzeit  Buddy1=Masken\Buddy-Liste\Benutzername  Buddy2=Masken\Buddy-Liste\Datum+Uhrzeit  CamArch1=Masken\Kamera-Archiv\Übersicht  CamArch2=Masken\Kamera-Archiv\Einzelansicht  Wert=Masken\Werteingabe</p>
	ID	ID der verwendeten Schrift aus Datentyp 700
	Schriftfarbe	<p>RGB-Dezimalzahl, umgekehrt (als BGR)</p> <p>Beispiel:  Farbe Gelb hat den RGB-Wert 255,255,0. Umgekehrt wäre das 0,255,255. Das entspricht dem Hex-Wert 00 FF FF. Das wiederum in eine Dezimalzahl umgerechnet ergibt: 65.535</p>

## Datentypen 800 - 999

<b>800</b>		<b>Daten, die nur der HS/FS verarbeitet *</b>  <b>Mit diesen Parametern werden unter anderem die Abmessungen festgelegt.</b>
	Schlüssel	siehe nächstes Kapitel " <a href="#">Datenschlüssel von Datentyp 800</a> "
	Wert	siehe nächstes Kapitel " <a href="#">Datenschlüssel von Datentyp 800</a> "
<b>900</b>		<b>WAP-Texte</b>  <b>WAP = Wireless Access Protokoll</b>
	ID	Werte 0 bis 23 sind fest Zuordnungen werden im folgenden Feld beschrieben
	Text	0= HomeServer 1= Bedienung 2= Abfragen 3= Inaktiv 4= T 5= D 6= Back 7= Aktiv 8= Montag 9= Dienstag 10= Mittwoch 11= Donnerstag 12= Freitag 13= Samstag 14= Sonntag 15= Feiertag 16= Urlaub 17= [wird derzeit nicht benutzt] 18= Von (SSMM) 19= Bis (SSMM) 20= als 21= Von (TTMMJJ) 22= Bis (TTMMJJ) 23= Logout

## Datenschlüssel von Datentyp 800

Datentyp 800 enthält Angaben, die NUR vom HS/FS benötigt werden.

Einige Datentypen, speziell 3, 4 und 5, die wiederum NUR vom HS/FS Experten benötigt werden, müssen mit den entsprechenden Schlüsseln des Datentyps 800 abgestimmt werden. Zum Beispiel benötigt der HS/FS Experte Angaben über die Größe der Navigations-Buttons und die Höhe einer Zeile in der Listendarstellung. Diese bestimmt auch die Höhe des Symbols rechts in einer Zeile. Die Breite dieses Symbols entspricht immer der Breite eines Navigationsbuttons.

Weichen die Größen-Angaben des Experten (Datentyp 3,4,5) von den Größen-Angaben hier ab, werden die Navigations-Buttons und/oder die Zeilen-Symbole verzerrt dargestellt, da die Angaben hier die Fläche bestimmen, auf der die Buttons dargestellt werden.

Die entsprechenden Schlüssel sind in der folgenden Tabelle gekennzeichnet. Der HS/FS Design-Generator setzt die Datentypen 3,4 und 5 entsprechend der hier eingestellten Werte.

Schlüssel	Beschreibung
<b>ALLGEMEIN</b>	
HasBorder	<p>Rahmenangaben</p> <p>0=kein Rand 1=nur horizontale Ränder/Trenner 2=horiz./vertikale Ränder</p> <p>Wenn HasBorder=0, dann müssen alle Trenner (LLeftW, LRightW, LSep1H bis LSep4H, VLeftW, VRightW, VSep2H, VSep3H, VSep4H, MSep2H bis MSep4H) auf Null gesetzt werden.</p> <p>Wenn HasBorder=1, dann müssen alle vertikalen Trenner gleich Null und die horizontalen Trenner größer Null sein.</p> <p>Wenn HasBorder=2, dann müssen alle Trenner größer Null sein.</p>
BtnCol	<p>Anzahl Spalten der Menü-Bedienung</p> <p>1=Menü-Bedienung geht nur über die letzte Spalte (wie bisher)</p> <p>2=Menü-Bedienung geht über die letzten beiden Spalten</p>
BodyBG	<p>Hintergrundfarbe im Browser (außerhalb der HS/FS-Bedienoberfläche)</p> <p>3-byte Hex (Beisp.: FFFFFFFF)</p>
SCenter	<p>SCenter wird nur im Browser verwendet. Es definiert, ob die Visu/Listen/Masken im Browser-Fenster zentriert werden.</p> <p>0=nicht zentriert 1=zentriert</p>

<b>MENÜ/QUERY/Visu/Masken</b>	
LSep1H	Höhe des Trenners oben (xl2.gif, xm2.gif, xv2.gif)
LTitleH	Höhe der Titelzeile (Logo)
<b>MENÜ/QUERY/Masken</b>	
LNavW	Breite der Navigationsknöpfe  (Jedes Symbol hat die gleiche Breite und wird für die Berechnung der Gesamt-Breite mit 6 multipliziert)  Achtung: In <b>Datentyp 5</b> wird dieser Wert vom Design-Generator identisch gesetzt.
LBLeftW	Breite des linken Rands (xl1.gif, xm1.gif)
LBRightW	Breite des rechten Rands (xl6.gif, xm6.gif)
LNavH	Höhe der Navigationsknöpfe  Achtung: In <b>Datentyp 5</b> wird dieser Wert vom Design-Generator identisch gesetzt.
<b>MENÜ/QUERY</b>	
LSpace	Raum zwischen Rand und Menü-Zeile
LSep2H	Höhe des Trenners zwischen Titel und Zeile (xl3.gif)
LSep3H	Höhe des Trenners zwischen Zeile und Navigation (xl4.gif)
LSep4H	Höhe des Trenners unten (xl5.gif)
LLineC	Anzahl der Zeilen in Menü
LLineH	Höhe einer Menü-Zeile (Symbol)  Achtung: In <b>Datentyp 4</b> wird dieser Wert vom Design-Generator identisch gesetzt.
<b>VISU</b>	
VBLeftW	Größe des linken Rands (xv1.gif)
VBRightW	Größe des rechten Rands (xv6.gif)
VSep2H	Höhe des Trenners zwischen Titel und Visu (xv3.gif)
VSep3H	Höhe des Trenners zwischen Visu und Navigation (xv4.gif)
VSep4H	Höhe des untersten Trenners (xv5.gif)

<b>MASKEN</b>	
MSep2H	Höhe des Trenners zwischen Titel und Eingabe (xm3.gif)
MSep3H	Höhe des Trenners zwischen Eingabe und Navigation (xm4.gif)
MStatH	Höhe der Status-Zeile in Masken-Eingabe
MButtonH	Höhe der Eingabe-Knöpfe (1-9, Mo-Fr)
MSep4H	Höhe des untersten Trenners (xm5.gif)
CamW	Max. Breite der Kamera
CamH	Max. Höhe der Kamera
CAColAnz	Anzahl Spalten in Kamera-Archiv
CARowAnz	Anzahl Zeilen in Kamera-Archiv
CATextH1	Höhe für Textbereich Kamera-Archiv/Mehrbildansicht
CATextH2	Höhe für Textbereich Kamera-Archiv/Einzelbildansicht
CACamW1	Bildbreite Kamera-Archiv/Mehrbildansicht
CACamH1	Bildhöhe Kamera-Archiv/Mehrbildansicht
CACamW2	Bildbreite Kamera-Archiv/Einzelbildansicht
CACamH2	Bildhöhe Kamera-Archiv/Einzelbildansicht
CABGCol	Hintergrundfarbe Kamera-Archiv
GraphBgCol	Hintergrundfarbe Diagramm
LColBGTitel	Hintergrundfarbe Titelzeile Liste/Query
LColBGZeile1	Hintergrundfarbe Zeile1/ungerade Zeile Liste/Query
LColBGZeile2	Hintergrundfarbe Zeile2/gerade Zeile Liste/Query
MColBGTitel	Hintergrundfarbe Titelzeile Masken
MColBGInput	Hintergrundfarbe Wertanzeige in Masken
VColBGTitel	Hintergrundfarbe Titelzeile Visu
VColBGWork	Hintergrundfarbe Visu-Fläche

## Beispiel zur Größenberechnung

### Visu

#### Bildschirmfläche/Vollbildvisu:

Breite1:  $LBLeftW + LBRightW + ( LNavW * 6 )$

Höhe1:  $LTitleH + ( LLineC * LLineH ) + LNavH + LSep1H + LSep2H + LSep3H + LSep4H$

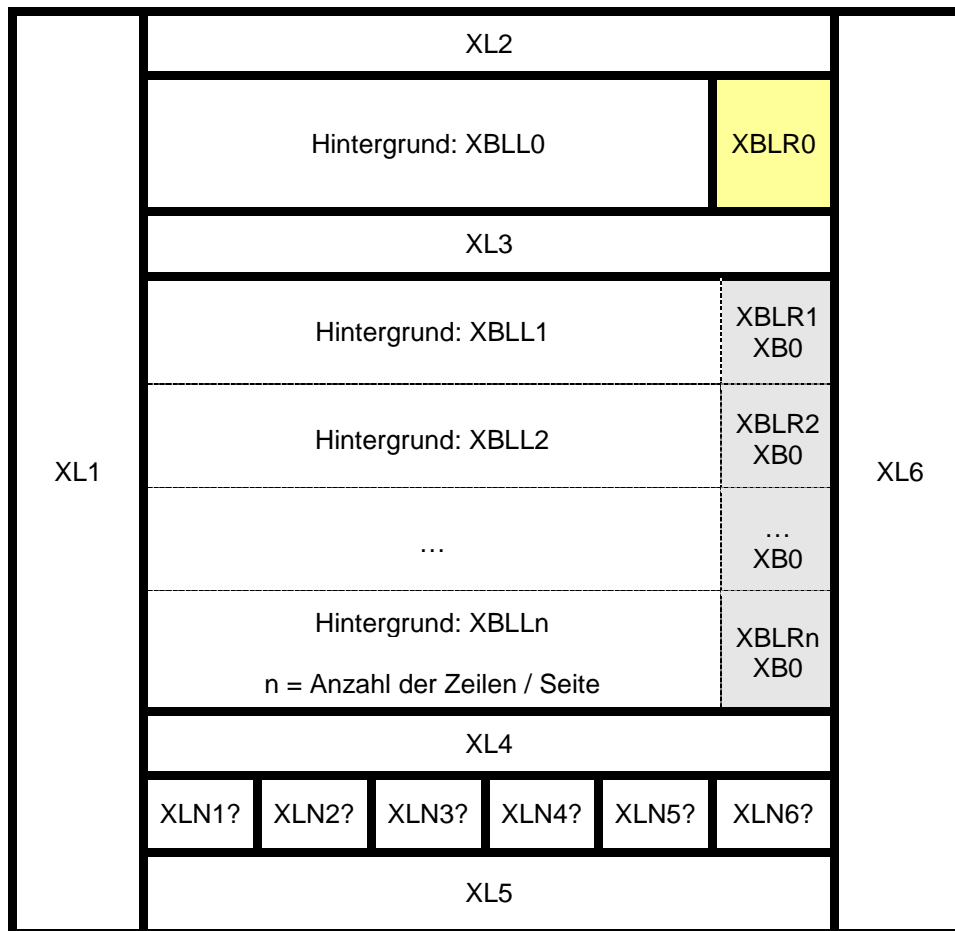
#### Arbeitsfläche/Visufläche: (ist nie grösser als die Bildschirmfläche/Vollbildvisu)

Breite2:  $Breite1 - VLeftW - VRightW$

Höhe2:  $Höhe1 - LTitleH - LNavH - LSep1H - VSep2H - VSep3H - VSep4H$

Anmerkung: Die dazugehörigen Symbole müssen die entsprechende Größe haben. Beispiel: Die Breite von XL1 muss dem Wert von LLeftW entsprechen.

## Liste- und Query-Darstellung



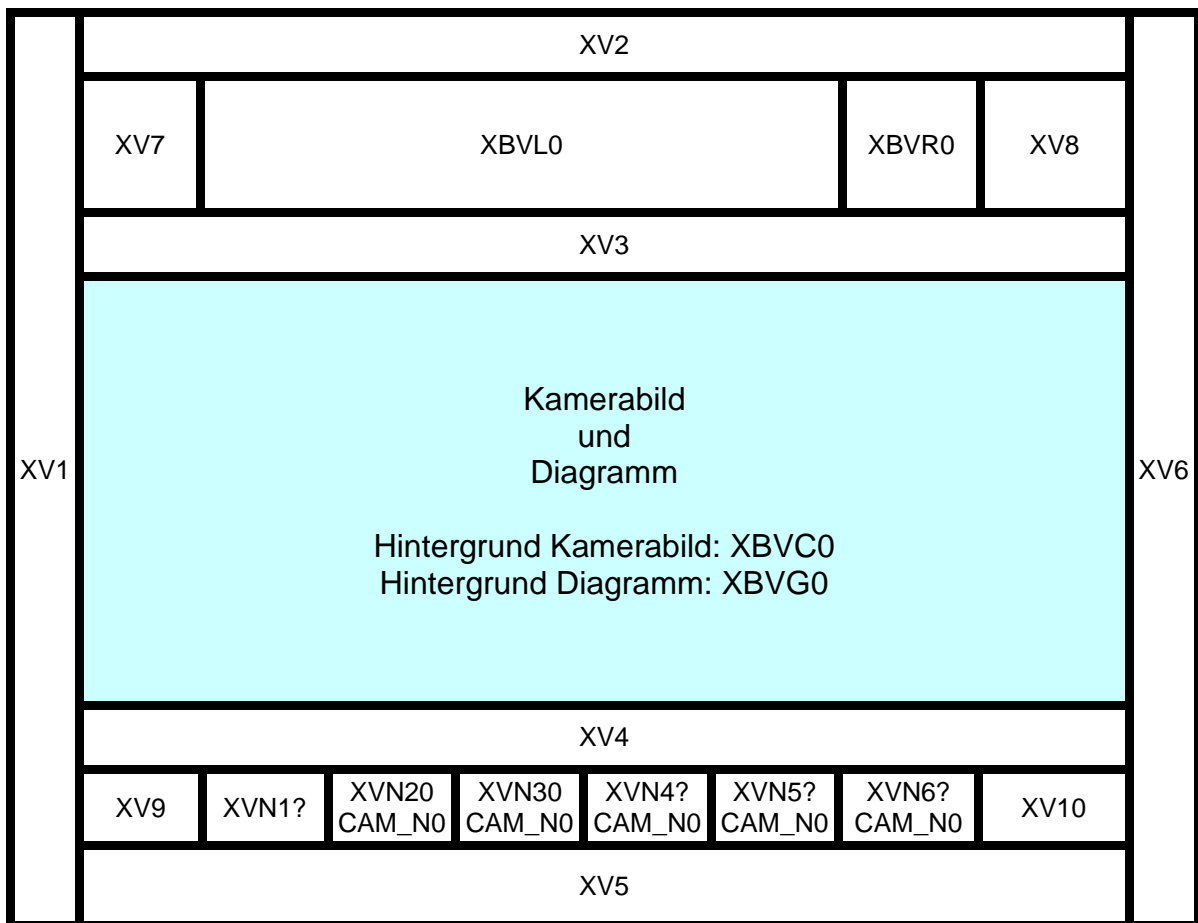
### Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XB0	<b>Neutrale Fläche</b> Dieses Symbol wird eingesetzt, wenn die Zeile nicht gefüllt wird.
XBLLO	<b>Hintergrund Liste/Query Kopfzeile</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet)
XBLR0	<b>Hintergrund Status-Kopfzeile</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet) Diese Datei ist nur notwendig, wenn Statussymbole mit transparenter Umrahmung verwendet werden.
XBLL1 - XBLLn	<b>Hintergrund Liste/Query Zeile</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet) Anzahl abhängig von der Anzahl (n) der Zeilen im Menü
XBLR1 - XBLRn	<b>Hintergrund Bedienelemente Liste /Query</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet) Anzahl abhängig von der Anzahl (n) der Zeilen im Menü Diese Datei ist nur notwendig, wenn Bedienelemente mit transparenter Umrahmung verwendet werden.

XL1	<b>Rand Links</b>
XL2	<b>Rand Oben</b>
XL3	<b>Linie Mitte 1</b>
XL4	<b>Linie Mitte 2</b>
XL5	<b>Linie Unten</b>
XL6	<b>Rand Rechts</b>
XLN11	<b>Zurück_Aktiv</b> Hiermit wird der vorhergehende Menüpunkt innerhalb der Darstellungsart aufgerufen.
XLN12	<b>Zurück_Inaktiv</b>
XLN20	<b>Neutrale Fläche</b>
XLN21	<b>Hoch_Aktiv</b> Hoch blättern um eine Seite.
XLN22	<b>Hoch_Inaktiv</b>
XLN30	<b>Neutrale Fläche</b>
XLN31	<b>Runter_Aktiv</b> Runter blättern um eine Seite.
XLN32	<b>Runter_Inaktiv</b>
XLN41	<b>Liste_Aktiv</b> Hiermit wird der oberste Menüpunkt der Listendarstellung aufgerufen.
XLN42	<b>Liste_Fehlt</b> Keine Listen-Darstellung vorhanden.
XLN51	<b>Query_Aktiv</b> Hiermit wird der oberste Menüpunkt der Query -Darstellung aufgerufen.
XLN52	<b>Query_Fehlt</b> Keine Query-Darstellung vorhanden.
XLN53	<b>Query_Vorhanden</b> Dieses Symbol wird dargestellt, wenn eine der Query-Bedingungen "WAHR" geworden ist. So wird in jeder Situation angezeigt, wenn sich in den Query-Bedingungen etwas geändert hat.
XLN61	<b>Visu_Aktiv</b> Hiermit wird die zuletzt aufgerufene Seite der Visu-Darstellung aufgerufen.
XLN62	<b>Visu_Fehlt</b> Keine Visu-Darstellung vorhanden.

Anmerkung: Für die Felder/Symbole XLN1? Bis XLN6? kann kein Hintergrundsymbol/keine Hintergrundfarbe definiert werden.

## Kamera und Diagramm

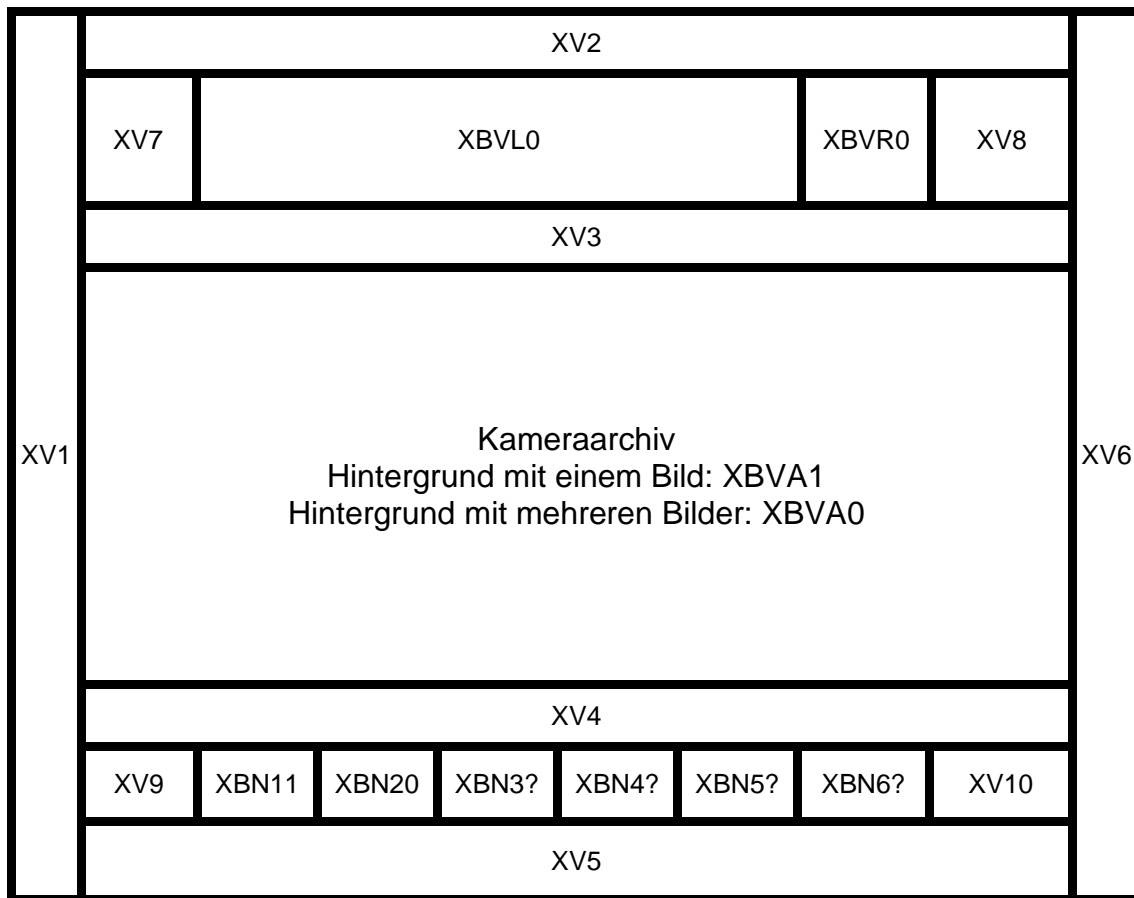


### Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XV1	Rand Links
XV2	Rand Oben
XV3	Linie Mitte 1
XV4	Linie Mitte 2
XV5	Linie Unten
XV6	Rand Rechts
XV7	Füllung Links Oben
XV8	Füllung Rechts Oben
XV9	Füllung Links Unten
XV10	Füllung Rechts Unten

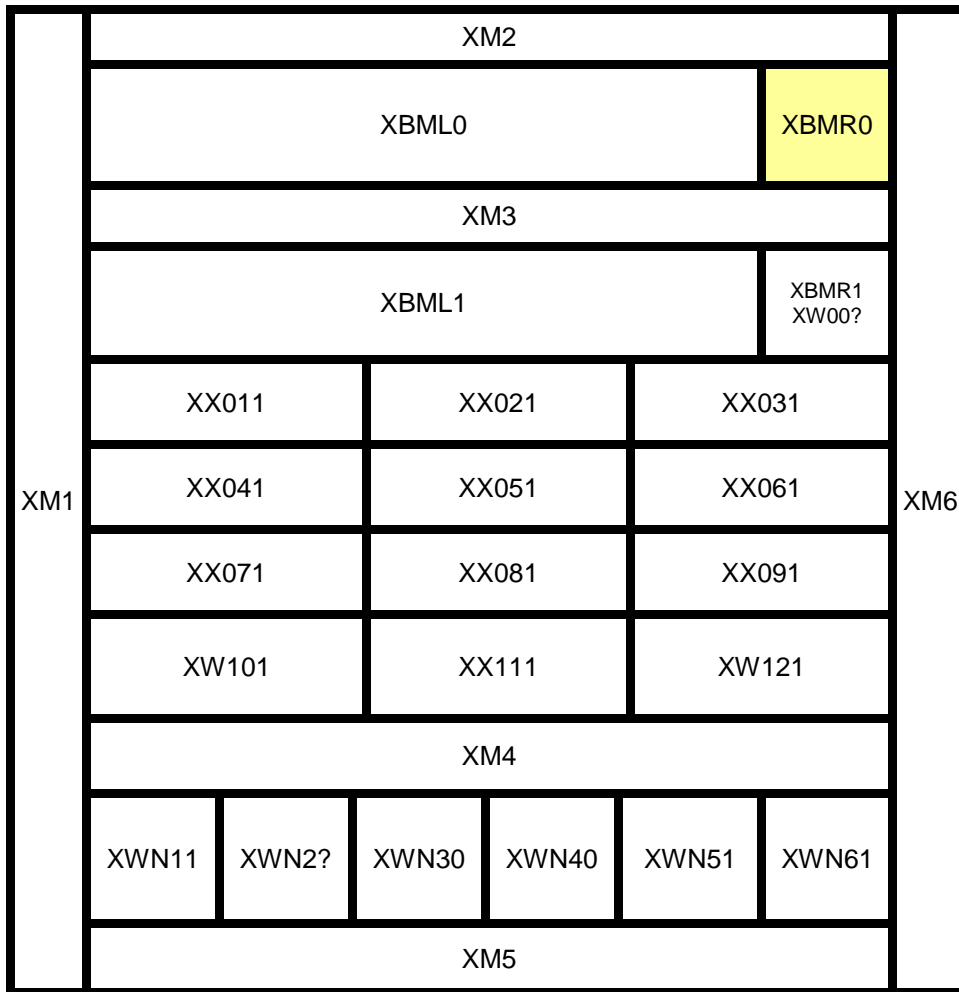
XS0	<p><b>Neutrale Fläche (Logo)</b> Das Symbol wird angezeigt, wenn kein dynamisches Symbol vorhanden ist.</p> <p>Anmerkung: Pro Seite kann ein eigenes Symbol definiert werden.</p>
XVN11	<p><b>Zurück_Aktiv</b> Hiermit wird der vorhergehende Menüpunkt innerhalb der Darstellungsart aufgerufen.</p>
XVN12	<p><b>Zurück_Inaktiv</b></p>
XVN20	<p><b>Neutrale Fläche</b></p>
XVN30	<p><b>Neutrale Fläche</b></p>
XVN40	<p><b>Neutrale Fläche</b></p>
XVN41	<p><b>Liste_Aktiv</b> Hiermit wird der oberste Menüpunkt der Listendarstellung aufgerufen.</p>
XVN42	<p><b>Liste_Fehlt</b> Keine Listen-Darstellung vorhanden.</p>
XVN50	<p><b>Neutrale Fläche</b></p>
XVN51	<p><b>Query_Aktiv</b> Hiermit wird der oberste Menüpunkt der Query -Darstellung aufgerufen.</p>
XVN52	<p><b>Query_Fehlt</b> Keine Query-Darstellung vorhanden.</p>
XVN53	<p><b>Query_Vorhanden</b> Dieses Symbol wird dargestellt, wenn eine der Query-Bedingungen "WAHR" geworden ist. So wird in jeder Situation angezeigt, wenn sich in den Query-Bedingungen etwas geändert hat.</p>
XVN60	<p><b>Visu_Fehlt (Neutrale Fläche)</b> Keine Visu-Darstellung vorhanden.</p>
XVN61	<p><b>Visu_Aktiv</b> Hiermit wird die zuletzt aufgerufene Seite der Visu-Darstellung aufgerufen.</p>
XVN62	<p><b>Visu_Fehlt (Neutrale Fläche)</b> Keine Visu-Darstellung vorhanden.</p>
CAM_N0	<p><b>Neutrale Fläche (Nur bei Kamera)</b> Diese leere Fläche wird vom Experten als Standard-Schaltfläche vorgegeben, wenn keine spezielle Schaltfläche eingestellt wird.</p>
XBVL0	<p><b>Hintergrund Liste/Query Kopfzeile</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet)</p>
XBVR0	<p><b>Hintergrund Liste/Query Kopfzeile-Logo</b> (Option wird in Zeile mit Datentyp 1 eingeschaltet)</p>

## Kameraarchiv



Name der Bild-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
XV1 - XV10	<b>siehe: Kamera, Diagramm und Visualisierung</b>
XBVL0, XBVR0	<b>siehe: Kamera, Diagramm und Visualisierung</b>
XBN11	<b>Zurück</b>
XBN20	<b>Neutrale Fläche</b>
XBN30	<b>Neutrale Fläche</b>
XBN31	<b>Zum Listenfang</b>
XBN40	<b>Neutrale Fläche</b>
XBN41	<b>Eine Seite zurück</b>
XBN50	<b>Neutrale Fläche</b>
XBN51	<b>Eine Seite vor</b>
XBN60	<b>Neutrale Fläche</b>
XBN61	<b>Zum Ende springen</b>

## Eingabemaske Wert



## Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XW001	Status : Wert OK
XW002	Status : Wert zu niedrig
XW003	Status : Wert zu hoch
XX011	Ziffer 1
XX021	Ziffer 2
XX031	Ziffer 3
XX041	Ziffer 4
XX051	Ziffer 5
XX061	Ziffer 6
XX071	Ziffer 7

XX081	<b>Ziffer 8</b>
XX091	<b>Ziffer 9</b>
XX111	<b>Ziffer 0</b>
XW101	<b>Taste +/-</b> Vorzeichen wechseln.
XW121	<b>Komma</b>
XWN11	<b>Abbruch der Eingabe</b>
XWN21	<b>OK_Aktiv</b>
XWN20	<b>OK_Inaktiv</b>
XWN30	<b>Neutrale Fläche</b> (entspricht XLN30)
XWN40	<b>Neutrale Fläche</b> (entspricht XLN40)
XWN51	<b>Delete All</b> Gesamten Wert löschen.
XWN61	<b>Delete letzte Ziffer</b> Letzte Ziffer löschen.

## Eingabemaske Urlaub

XM2					
XBML0				XBMR0	
XM3					
XBML1				XBMR1 XU00?	
XX011		XX021		XX031	
XX041		XX051		XX061	
XX071		XX081		XX091	
XX100		XX111		XX120	
XM4					
XUN11	XUN2?	XUN3?	XUN4?	XUN5?	XUN6?
XM5					

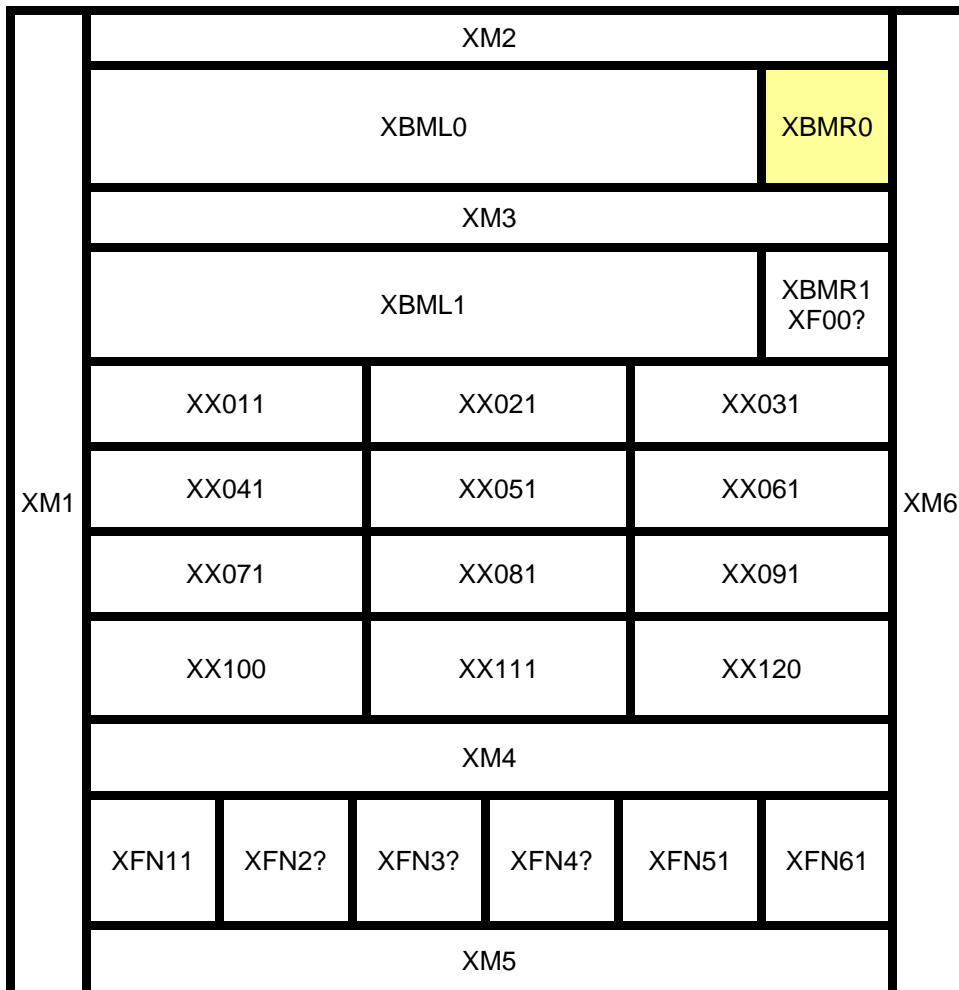
## Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XM1	Rand Links
XM2	Rand Oben
XM3	Linie Mitte 1
XM4	Linie Mitte 2
XM5	Linie Unten
XM6	Rand Rechts
XS0	<b>Neutrale Fläche (Logo)</b> Das Symbol wird angezeigt, wenn kein dynamisches Symbol vorhanden ist. Anmerkung: Pro Seite kann ein eigenes Symbol definiert werden.

XU001	<b>Status: OK</b> Eingabewerte waren in Ordnung. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
XU002	<b>Status: Eingabemodus VON-Datum</b> Eingaben können gemacht werden.
XU003	<b>Status: Eingabemodus BIS-Datum</b> Eingaben können gemacht werden.
XU004	<b>Status: Error</b> Eingabewerte waren falsch.
XX011	<b>Ziffer 1</b>
XX021	<b>Ziffer 2</b>
XX031	<b>Ziffer 3</b>
XX041	<b>Ziffer 4</b>
XX051	<b>Ziffer 5</b>
XX061	<b>Ziffer 6</b>
XX071	<b>Ziffer 7</b>
XX081	<b>Ziffer 8</b>
XX091	<b>Ziffer 9</b>
XX100	<b>Neutrale Fläche</b>
XX111	<b>Ziffer 0</b>
XX120	<b>Neutrale Fläche</b>
XUN11	<b>Abbruch</b>
XUN20	<b>Neutrale Fläche</b>
XUN21	<b>OK-Knopf</b>
XUN30	<b>Neutrale Fläche</b>
XUN31	<b>EIN_Aktiv</b> Urlaubskalender ist aktiviert.
XUN32	<b>AUS_Aktiv</b> Urlaubskalender ist deaktiviert.
XUN40	<b>Neutrale Fläche</b>
XUN41	<b>Delete_Aktiv</b> Löschen ist möglich.
XUN42	<b>Delete_Inaktiv</b> Löschen ist nicht möglich.

XUN51	<b>Edit1_Aktiv</b> Datum 1 kann eingegeben werden.
XUN52	<b>Edit1_Inaktiv</b> Datum 1 kann nicht eingegeben werden.
XUN61	<b>Edit2_Aktiv</b> Datum 2 kann eingegeben werden.
XUN62	<b>Edit2_Inaktiv</b> Datum 2 kann nicht eingegeben werden.

## Eingabemaske Feiertagskalender



## Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XM1 - XM6	<b>siehe: Eingabemaske Urlaub</b>
XF001	<b>Status: OK</b>
XF002	<b>Status: Eingabemodus</b>
XX011	<b>Ziffer 1</b>
XX021	<b>Ziffer 2</b>
XX031	<b>Ziffer 3</b>
XX041	<b>Ziffer 4</b>
XX051	<b>Ziffer 5</b>
XX061	<b>Ziffer 6</b>

XX071	<b>Ziffer 7</b>
XX081	<b>Ziffer 8</b>
XX091	<b>Ziffer 9</b>
XX100	<b>Neutrale Fläche</b>
XX111	<b>Ziffer 0</b>
XX120	<b>Neutrale Fläche</b>
XFN11	<b>Abbruch</b>
XFN20	<b>OK_Inaktiv</b>
XFN21	<b>OK_Aktiv</b>
XFN31	<b>Links_Aktiv</b> Diese Taste verschiebt den Cursor um eine Stelle innerhalb der erfassten Feiertage nach links. Danach kann das ausgewählte Datum gelöscht werden.
XFN30	<b>Links_Inaktiv</b>
XFN41	<b>Rechts_Aktiv</b> Diese Taste verschiebt den Cursor um eine Stelle innerhalb der erfassten Feiertage nach rechts. Danach kann das ausgewählte Datum gelöscht werden.
XFN40	<b>Rechts_Inaktiv</b>
XFN51	<b>Delete</b> Löschen des ausgewählten Feiertages.
XFN61	<b>Insert</b> Einfügen eines Feiertages.

## Eingabemaske Wochenzeitschaltuhr

XM2					
XBML0					XBMR0
XM3					
XBML1					XBMR1 XT00?
XM1	XT01? XX011	XT02? XX021	XT03? XX031		
	XT04? XX041	XT05? XX051	XT06? XX06		
	XT07? XX071	XT08? XX081	XT09? XX091		
	XX100	XT110 XX111	XX120		
XM4					
XTN11	XTN2?	XTN3?	XTN4?	XTN5?	XTN6?
XM5					
XM6					

## Beschreibung der System-Symbole:

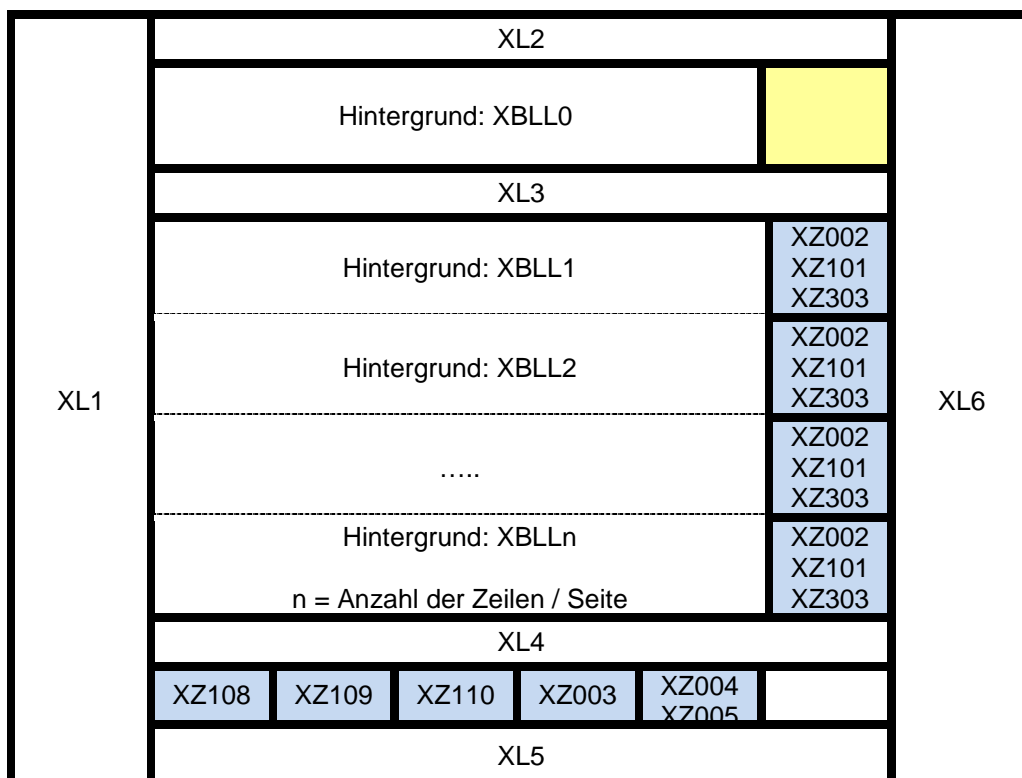
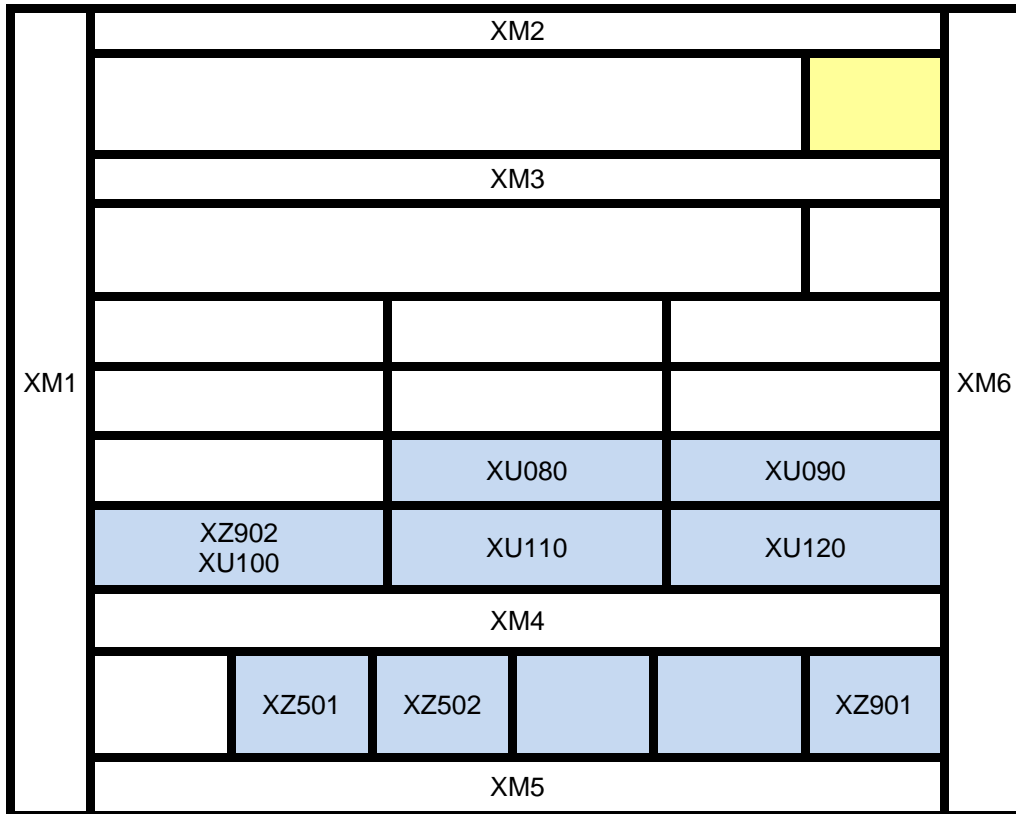
Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XM1 - XM6	<b>siehe: Eingabemaske Urlaub</b>
XX011	<b>Ziffer 1</b>
XX021	<b>Ziffer 2</b>
XX031	<b>Ziffer 3</b>
XX041	<b>Ziffer 4</b>
XX051	<b>Ziffer 5</b>
XX061	<b>Ziffer 6</b>
XX071	<b>Ziffer 7</b>
XX081	<b>Ziffer 8</b>

XX091	<b>Ziffer 9</b>
XX100	<b>Neutrale Fläche</b>
XX111	<b>Ziffer 0</b>
XX120	<b>Neutrale Fläche</b>
XT001	<b>Status: Eingabe Datum</b> Grundzustand Datum kann jetzt eingegeben werden.
XT002	<b>Status: VON Eingabe Zeit</b> Zeit kann jetzt eingegeben werden.
XT003	<b>Status : BIS Eingabe Zeit</b> Zeit kann jetzt eingegeben werden.
XT010	<b>Taste Montag</b>
XT011	<b>Taste Montag ausgewählt</b>
XT020	<b>Taste Dienstag</b>
XT021	<b>Taste Dienstag ausgewählt</b>
XT030	<b>Taste Mittwoch</b>
XT031	<b>Taste Mittwoch ausgewählt</b>
XT040	<b>Taste Donnerstag</b>
XT041	<b>Taste Donnerstag ausgewählt</b>
XT050	<b>Taste Freitag</b>
XT051	<b>Taste Freitag ausgewählt</b>
XT060	<b>Taste Samstag</b>
XT061	<b>Taste Samstag ausgewählt</b>
XT070	<b>Taste Sonntag</b>
XT071	<b>Taste Sonntag ausgewählt</b>
XT080	<b>Taste Feiertag</b>
XT081	<b>Taste Feiertag ausgewählt</b>
XT082	<b>Taste Feiertag Plus</b>
XT083	<b>Taste Feiertag Minus</b>
XT090	<b>Taste Urlaub</b>
XT091	<b>Taste Urlaub ausgewählt</b>
XT092	<b>Taste Urlaub Plus</b>

XT093	<b>Taste Urlaub Minus</b>
XT110	<b>Neutrale Fläche</b>
XTN11	<b>Abbruch</b>
XTN20	<b>OK_Inaktiv</b>
XTN21	<b>OK_Aktiv</b>
XTN22	<b>Neutrale Fläche</b>
XTN30	<b>EIN/AUS-Inaktiv</b> Zeitschaltuhr ist aktiviert
XTN31	<b>EIN_Aktiv</b> Zeitschaltuhr ist aktiv.
XTN32	<b>AUS_Aktiv</b> Zeitschaltuhr ist inaktiv.
XTN33	<b>Neutrale Fläche</b>
XTN40	<b>Delete_Inaktiv</b>
XTN41	<b>Delete_Aktiv</b> Letztes Zeichen löschen
XTN42	<b>Neutrale Fläche</b>
XTN50	<b>Zeit1_Inaktiv</b>
XTN51	<b>Zeit1_Aktiv</b>
XTN52	<b>Neutrale Fläche</b>
XTN60	<b>Zeit2_Inaktiv</b>
XTN61	<b>Zeit2_Aktiv</b>

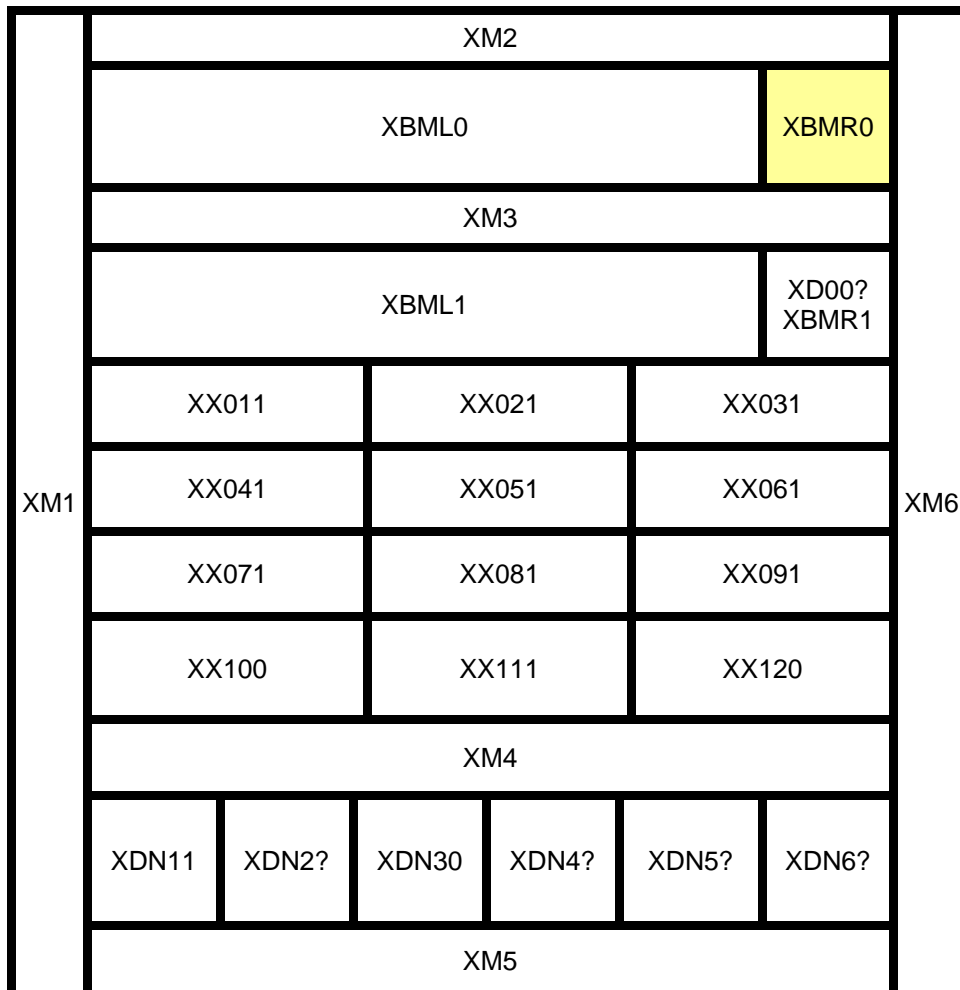
## Universalzeitschaltuhr

Nur die spezifischen Felder der Universalzeitschaltuhr sind hier aufgeführt und hellblau hinterlegt. Alle anderen Felder orientieren sich an der Wochenzeitschaltuhr.



Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XM1 - XM6	<b>Rahmen, siehe: Eingabemaske Urlaub</b>
XL1 - XL6,	<b>Rahmen, siehe: Liste- und Query-Darstellung</b>
XBLL0 - XBLLn	<b>Hintergrund-Grafiken, siehe: Liste- und Query-Darstellung</b> Alle Masken mit Listendarstellung innerhalb der USZU verwenden diese Grafiken gleichermaßen.
XZ002	<b>Auswahl-Knopf</b> Editieren einer USZU
XZ101	<b>Auswahl-Knopf</b> Bearbeiten einer Einstellung einer USZU
XZ303	<b>Auswahl-Knopf</b> Wechseln der Option innerhalb einer Einstellung einer USZU
XZ108	<b>Abbruch</b>
XZ109	<b>OK_Aktiv</b>
XZ110	<b>Delete_Aktiv</b> Löschen einer USZU
XZ003	<b>Neu</b> Zusätzliche USZU anlegen
XZ004	<b>USZU_Aktiv</b> Aktivieren aller definierten USZU
XZ005	<b>USZU_Inaktiv</b> Deaktivieren aller definierten USZU
XZ902	<b>Schaltfläche Datum Platzhalter ' ** '</b> Für Tag und/oder Monat und/oder Jahr kann dieser Platzhalter anstelle einer konkreten Zahl verwendet werden.  Beispiel: 05.**.07 → Zum 5. jeden Monats in 2007
XZ501	<b>Delete All</b> Gesamten Wert löschen.
XZ502	<b>Delete letzte Ziffer</b> Letzte Ziffer löschen.
XZ901	<b>Options-Umschalter</b> Dient zum Aufruf der Übersicht der Optionen einer Einstellung

## Eingabemaske aktuelles Datum/Uhrzeit

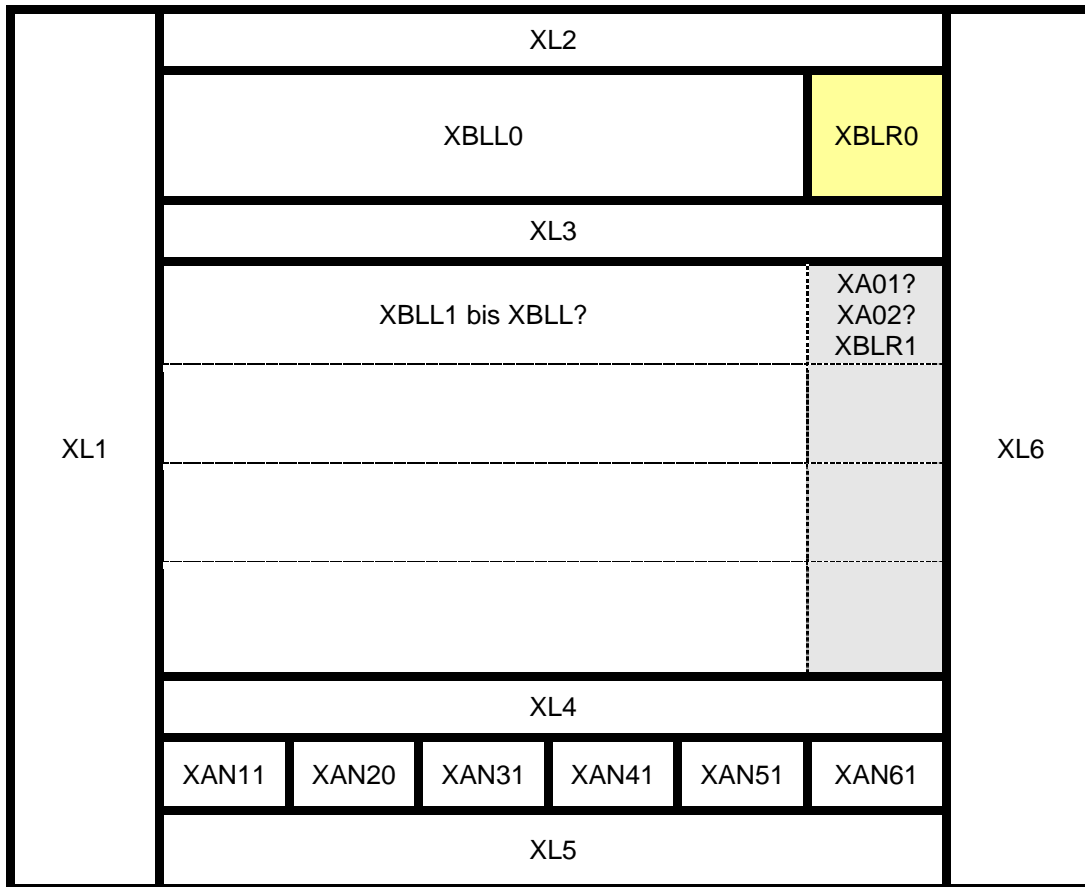


## Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung / Bemerkung
XD001	Status: OK
XD002	Status: Eingabemodus DATUM
XD003	Status: Eingabemodus UHRZEIT
XX011	Ziffer 1
XX021	Ziffer 2
XX031	Ziffer 3
XX041	Ziffer 4
XX051	Ziffer 5
XX061	Ziffer 6

XX071	<b>Ziffer 7</b>
XX081	<b>Ziffer 8</b>
XX091	<b>Ziffer 9</b>
XX100	<b>Neutrale Fläche</b>
XX111	<b>Ziffer 0</b>
XX120	<b>Neutrale Fläche</b>
XDN11	<b>Abbruch</b>
XDN20	<b>OK_Inaktiv</b>
XDN21	<b>OK_Aktiv</b>
XDN30	<b>Neutrale Fläche</b>
XDN40	<b>Letztes Zeichen löschen inaktiv</b>
XDN41	<b>Letztes Zeichen löschen aktiv</b>
XDN51	<b>Datum_Aktiv</b> Eingabe des Datums möglich.
XDN50	<b>Datum_Inaktiv</b>
XDN61	<b>Zeit_Aktiv</b> Eingabe der Uhrzeit möglich.
XDN60	<b>Zeit_Inaktiv</b>

## Meldungsarchiv/Buddy-Liste



### Beschreibung der System-Symbole:

Name der Bild-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
XA010	Meldungszeile leer
XA011	Meldungszeile gefüllt
XA020	Buddy-Liste Zeile leer
XA021	Buddy-Liste Zeile gefüllt
XAN11	Zurück
XAN20	Neutrale Fläche
XAN31	Listenanfang
XAN41	Eine Seite nach oben blättern
XAN51	Eine Seite nach unten blättern
XAN61	Zum Listenende springen

## Sonstige Symbole

Name der Bild-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
X0	Transparente Grafik 1x1 Pixel

## Verzeichnis-Pfad zu den Symbol-Dateien

Die Symbol-Dateien finden Sie im Verzeichnis *ico*, das wiederum ein Unterverzeichnis im Design-Verzeichnis in dem von Ihnen verwendeten Projekt ist (z.B. *projMeinProjekt\GIRA640\ico*).

## Liste aller Symbole

Achten Sie darauf, daß die von Ihnen erstellten Symbol-Namen bezgl. Groß-/Kleinschreibung in Datei-Name und Datei-Endung mit den Einträgen in der `client.hsc` übereinstimmen!

Schlüssel	Bezeichnung im Experten (Projekt/Oberfläche/Designs/[Design-Name]/spezifische Daten bearbeiten/System-Symbole)	Datei-Name Datei-Endung = ' .gif' / ' .png'	Demo-Vorlage Liegen dem Design-Generator bei im Format: "image/png"
X0	Allgemein\Platzhalter	X0	x0
XBLL0	Liste/Query\Hintergrund\Kopfzeile Text	XBLL0	liste_meldungbuddy_0
XBLR0	Liste/Query\Hintergrund\Kopfzeile Logo	XBLR0	liste_meldungbuddy_0
XL1	Liste/Query\Gerüst\Rand Links	XL1	liste_meldungbuddy_0
XL2	Liste/Query\Gerüst\Rand Oben	XL2	liste_meldungbuddy_0
XL3	Liste/Query\Gerüst\Trenner Titel/Zeile	XL3	liste_meldungbuddy_0
XL4	Liste/Query\Gerüst\Trenner Zeile/Navigation	XL4	liste_meldungbuddy_0
XL5	Liste/Query\Gerüst\Rand Unten	XL5	liste_meldungbuddy_0
XL6	Liste/Query\Gerüst\Rand Rechts	XL6	liste_meldungbuddy_0
XBLL1 - XBLLn	Liste/Query\Hintergrund\Zeile 1 - Zeile n	XBLL1 - XBLLn	liste_meldungbuddy_0
XB0	Liste/Query\Hintergrund\Zeile (Neutral)	XB0	menuequery_0
XLN11	Liste/Query\Navigation\[1] Zurück (Aktiv)	XLN11	menuequery_0
XLN12	Liste/Query\Navigation\[1] Zurück (Inaktiv)	XLN12	menuequery_2
XLN20	Liste/Query\Navigation\[2] Hoch (Neutral)	XLN20	menuequery_0
XLN21	Liste/Query\Navigation\[2] Hoch (Aktiv)	XLN21	menuequery_1
XLN22	Liste/Query\Navigation\[2] Hoch (Inaktiv)	XLN22	menuequery_2
XLN30	Liste/Query\Navigation\[3] Runter (Neutral)	XLN30	menuequery_0
XLN31	Liste/Query\Navigation\[3] Runter (Aktiv)	XLN31	menuequery_1
XLN32	Liste/Query\Navigation\[3] Runter (Inaktiv)	XLN32	menuequery_2
XLN41	Liste/Query\Navigation\[4] Liste	XLN41	menuequery_0
XLN42	Liste/Query\Navigation\[4] Liste (Neutral)	XLN42	menuequery_2
XLN51	Liste/Query\Navigation\[5] Query (Leer)	XLN51	menuequery_0
XLN52	Liste/Query\Navigation\[5] Query (Neutral)	XLN52	menuequery_1
XLN53	Liste/Query\Navigation\[5] Query (Gefüllt)	XLN53	menuequery_2

XLN61	Liste\Query\Navigation\[6] Visu	XLN61	menuequery_0
XLN62	Liste\Query\Navigation\[6] Visu (Neutral)	XLN62	menuequery_2
XBVL0	Visu\Hintergrund\Kopfzeile Text	XBVL0	visu_kameraarchiv_1
XBVR0	Visu\Hintergrund\Kopfzeile Logo	XBVR0	visu_kameraarchiv_1
XV1	Visu\Gerüst\Rand (Links)	XV1	visu_kameraarchiv_1
XV2	Visu\Gerüst\Rand (Oben)	XV2	visu_kameraarchiv_1
XV3	Visu\Gerüst\Trenner Titel/Visu	XV3	visu_kameraarchiv_1
XV4	Visu\Gerüst\Trenner Visu/Navigation	XV4	visu_kameraarchiv_1
XV5	Visu\Gerüst\Rand (Unten)	XV5	visu_kameraarchiv_1
XV6	Visu\Gerüst\Rand (Rechts)	XV6	visu_kameraarchiv_1
XV7	Visu\Gerüst\Füllung (Titel/Links)	XV7	visu_kameraarchiv_1
XV8	Visu\Gerüst\Füllung (Titel/Rechts)	XV8	visu_kameraarchiv_1
XV9	Visu\Gerüst\Füllung (Navigation/Links)	XV9	visu_kameraarchiv_1
XV10	Visu\Gerüst\Füllung (Navigation/Rechts)	XV10	visu_kameraarchiv_1
XVN11	Visu\Navigation\[1] Zurück (Aktiv)	XVN11	visu_0
XVN12	Visu\Navigation\[1] Zurück (Inaktiv)	XVN12	visu_1
XVN20	Visu\Navigation\[2] Neutral	XVN20	visu_0
XVN30	Visu\Navigation\[3] Neutral	XVN30	visu_0
XVN41	Visu\Navigation\[4] Liste	XVN41	visu_1
XVN42	Visu\Navigation\[4] Liste (Neutral)	XVN42	visu_2
XVN40	Visu\Navigation\[4] Liste (Neutral)	XVN40	visu_0
XVN50	Visu\Navigation\[5] Query (Neutral)	XVN50	visu_0
XVN51	Visu\Navigation\[5] Query (Leer)	XVN51	visu_1
XVN52	Visu\Navigation\[5] Query (Neutral)	XVN52	visu_2
XVN53	Visu\Navigation\[5] Query (Gefüllt)	XVN53	visu_2
XVN60	Visu\Navigation\[6] Visu (Neutral)	XVN60	visu_0
XVN61	Visu\Navigation\[6] Visu	XVN61	visu_1
XVN62	Visu\Navigation\[6] Visu (Neutral)	XVN62	visu_2
CAM_N0	Kamera\Neutral	CAM_N0	visu_1
XBML0	Masken\Hintergrund\Kopfzeile Text	XBML0	maske_datumuhreingabe_2
XBMR0	Masken\Hintergrund\Kopfzeile Logo	XBMR0	maske_datumuhreingabe_2
XBML1	Masken\Hintergrund>Status Text	XBML1	maske_datumuhreingabe_2
XBMR1	Masken\Hintergrund>Status Symbol	XBMR1	maske_uszu_0
XBVC0	Masken\Hintergrund\Kamera	XBVC0	visu_1
XBVG0	Masken\Hintergrund\Diagramm	XBVG0	visu_0
XM1	Masken\Gerüst\Rand Links	XM1	maske_datumuhreingabe_2
XM2	Masken\Gerüst\Rand Oben	XM2	maske_datumuhreingabe_2
XM3	Masken\Gerüst\Trenner Titel/Status	XM3	maske_datumuhreingabe_2
XM4	Masken\Gerüst\Trenner Status/Navigation	XM4	maske_datumuhreingabe_2
XM5	Masken\Gerüst\Rand Unten	XM5	maske_datumuhreingabe_2
XM6	Masken\Gerüst\Rand Rechts	XM6	maske_datumuhreingabe_2
XX111	Masken\Zifferblock\Ziffer 0	XX111	maske_datumuhreingabe_2
XX011	Masken\Zifferblock\Ziffer 1	XX011	maske_datumuhreingabe_2
XX021	Masken\Zifferblock\Ziffer 2	XX021	maske_datumuhreingabe_2
XX031	Masken\Zifferblock\Ziffer 3	XX031	maske_datumuhreingabe_2
XX041	Masken\Zifferblock\Ziffer 4	XX041	maske_datumuhreingabe_2
XX051	Masken\Zifferblock\Ziffer 5	XX051	maske_datumuhreingabe_2
XX061	Masken\Zifferblock\Ziffer 6	XX061	maske_datumuhreingabe_2

XX071	Masken\Ziffernblock\Ziffer 7	XX071	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XX081	Masken\Ziffernblock\Ziffer 8	XX081	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XX091	Masken\Ziffernblock\Ziffer 9	XX091	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XX100	Masken\Ziffernblock\Neutral (links)	XX100	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XX120	Masken\Ziffernblock\Neutral (rechts)	XX120	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XW001	Masken\Werteingabe>Status (Wert gültig)	XW001	maske_werteingabe_0
XW002	Masken\Werteingabe>Status (Wert zu niedrig)	XW002	maske_werteingabe_1
XW003	Masken\Werteingabe>Status (Wert zu hoch)	XW003	maske_werteingabe_2
XW101	Masken\Werteingabe\Taste +/-	XW101	maske_werteingabe_2
XW121	Masken\Werteingabe\Taste Komma	XW121	maske_werteingabe_2
XWN11	Masken\Werteingabe\Navigation\{1} Abbruch	XWN11	maske_werteingabe_2
XWN20	Masken\Werteingabe\Navigation\{2} Ok (Inaktiv)	XWN20	maske_werteingabe_2
XWN21	Masken\Werteingabe\Navigation\{2} Ok (Aktiv)	XWN21	maske_werteingabe_0
XWN30	Masken\Werteingabe\Navigation\{3} Neutral	XWN30	maske_werteingabe_2
XWN40	Masken\Werteingabe\Navigation\{4} Neutral	XWN40	maske_werteingabe_2
XWN51	Masken\Werteingabe\Navigation\{5} Entfernen (Alles)	XWN51	maske_werteingabe_2
XWN61	Masken\Werteingabe\Navigation\{6} Entfernen (Zeichen)	XWN61	maske_werteingabe_2
XU001	Masken\Urlaubskalender\Datum (Gültig)	XU001	maske_urlaubeingabe_0
XU002	Masken\Urlaubskalender\Datum (Eingabe Von)	XU002	maske_urlaubeingabe_1
XU003	Masken\Urlaubskalender\Datum (Eingabe Bis)	XU003	maske_urlaubeingabe_2
XU004	Masken\Urlaubskalender\Datum (Ungültig)	XU004	maske_urlaubeingabe_3
XUN11	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{1} Abbruch	XUN11	maske_urlaubeingabe_3
XUN20	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{2} Ok (Neutral)	XUN20	maske_urlaubeingabe_3
XUN21	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{2} Ok	XUN21	maske_urlaubeingabe_1
XUN30	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{3} UK (Inaktiv)	XUN30	maske_urlaubeingabe_3
XUN31	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{3} UK Ein	XUN31	maske_urlaubeingabe_1
XUN32	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{3} UK Aus	XUN32	maske_urlaubeingabe_2
XUN40	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{4} Neutral	XUN40	maske_urlaubeingabe_3
XUN41	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{4} Entfernen (Aktiv)	XUN41	maske_urlaubeingabe_1
XUN42	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{4} Entfernen (Inaktiv)	XUN42	maske_urlaubeingabe_2
XUN51	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{5} Editieren Von (Aktiv)	XUN51	maske_urlaubeingabe_1
XUN50	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{5} Editieren Von (Inaktiv)	XUN50	maske_urlaubeingabe_3
XUN61	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{6} Editieren Bis (Aktiv)	XUN61	maske_urlaubeingabe_1
XUN60	Masken\Urlaubskalender\Navigation\{6} Editieren Bis (Inaktiv)	XUN60	maske_urlaubeingabe_3
XF001	Masken\Feiertagskalender>Status (Tage)	XF001	maske_feiertageeingabe_0
XF002	Masken\Feiertagskalender>Status (Eingabe)	XF002	maske_feiertageeingabe_1
XFN11	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{1} Abbruch	XFN11	maske_feiertageeingabe_1
XFN20	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{2} Ok (Neutral)	XFN20	maske_feiertageeingabe_0
XFN21	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{2} Ok	XFN21	maske_feiertageeingabe_1
XFN31	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{3} Links (Aktiv)	XFN31	maske_feiertageeingabe_1
XFN30	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{3} Links (Inaktiv)	XFN30	maske_feiertageeingabe_0
XFN41	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{4} Rechts (Aktiv)	XFN41	maske_feiertageeingabe_1
XFN40	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{4} Rechts (Inaktiv)	XFN40	maske_feiertageeingabe_0
XFN51	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{5} Entfernen	XFN51	maske_feiertageeingabe_1
XFN61	Masken\Feiertagskalender\Navigation\{6} Einfügen	XFN61	maske_feiertageeingabe_1



XDN40	Masken\Datum\Uhrzeit\Navigation\[4] Entfernen (Inaktiv)	XDN40	maske_datumuhrzeiteingabe_0
XDN51	Masken\Datum\Uhrzeit\Navigation\[5] Eingabe Datum (Aktiv)	XDN51	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XDN50	Masken\Datum\Uhrzeit\Navigation\[5] Eingabe Datum (Inaktiv)	XDN50	maske_datumuhrzeiteingabe_0
XDN61	Masken\Datum\Uhrzeit\Navigation\[6] Eingabe Uhrzeit (Aktiv)	XDN61	maske_datumuhrzeiteingabe_2
XDN60	Masken\Datum\Uhrzeit\Navigation\[6] Eingabe Uhrzeit (Inaktiv)	XDN60	maske_datumuhrzeiteingabe_0
XA010	Masken\Listen\Meldungsarchiv (Leer)	XA010	liste_meldungbuddy_1
XA011	Masken\Listen\Meldungsarchiv (Belegt)	XA011	liste_meldungbuddy_0
XA020	Masken\Listen\Buddy-Liste (Leer)	XA020	liste_meldungbuddy_1
XA021	Masken\Listen\Buddy-Liste (Belegt)	XA021	liste_meldungbuddy_0
XAN11	Masken\Listen\Navigation\[1] Abbruch	XAN11	liste_meldungbuddy_0
XAN20	Masken\Listen\Navigation\[2] Neutral	XAN20	liste_meldungbuddy_0
XAN31	Masken\Listen\Navigation\[3] Älteste Einträge	XAN31	liste_meldungbuddy_0
XAN41	Masken\Listen\Navigation\[4] Ältere Einträge	XAN41	liste_meldungbuddy_0
XAN51	Masken\Listen\Navigation\[5] Neuere Einträge	XAN51	liste_meldungbuddy_0
XAN61	Masken\Listen\Navigation\[6] Neueste Einträge	XAN61	liste_meldungbuddy_0
XBVA0	Masken\Hintergrund\Kamera-Archiv mehrere Bilder	XBVA0	visu_kameraarchiv_0
XBVA1	Masken\Hintergrund\Kamera-Archiv 1 Bild	XBVA1	visu_kameraarchiv_1
XBN11	Masken\Listen\Navigation\[1] Abbruch	XBN11	visu_kameraarchiv_1
XBN20	Masken\Listen\Navigation\[2] Neutral	XBN20	visu_kameraarchiv_1
XBN30	Masken\Listen\Navigation\[3] Neutral	XBN30	visu_kameraarchiv_0
XBN31	Masken\Listen\Navigation\[3] Älteste Einträge	XBN31	visu_kameraarchiv_1
XBN40	Masken\Listen\Navigation\[4] Neutral	XBN40	visu_kameraarchiv_0
XBN41	Masken\Listen\Navigation\[4] Ältere Einträge	XBN41	visu_kameraarchiv_1
XBN50	Masken\Listen\Navigation\[5] Neutral	XBN50	visu_kameraarchiv_0
XBN51	Masken\Listen\Navigation\[5] Neuere Einträge	XBN51	visu_kameraarchiv_1
XBN60	Masken\Listen\Navigation\[6] Neutral	XBN60	visu_kameraarchiv_0
XBN61	Masken\Listen\Navigation\[6] Neueste Einträge	XBN61	visu_kameraarchiv_1
XU080	Masken\Zeitschaltuhr\Neutral 2	XU080	maske_uszu_1
XU090	Masken\Zeitschaltuhr\Neutral 3	XU090	maske_uszu_1
XU100	Masken\Zeitschaltuhr\Neutral 4	XU100	maske_uszu_1
XU110	Masken\Zeitschaltuhr\Neutral 5	XU110	maske_uszu_1
XU120	Masken\Zeitschaltuhr\Neutral 6	XU120	maske_uszu_1
XZ002	Masken\Zeitschaltuhr\Liste\Ereignis	XZ002	liste_uszu_1
XZ101	Masken\ Zeitschaltuhr\Liste\Datum/Auswählen (Ereignis)	XZ101	liste_uszu_0
XZ303	Masken\ Zeitschaltuhr\Liste\Datum/Auswählen	XZ303	liste_uszu_0
XZ902	Masken\ Zeitschaltuhr\Eingabeblock\Platzhalter	XZ902	maske_uszu_0
XZ108	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[1] Abbruch	XZ108	liste_uszu_0
XZ109	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[2] Speichern	XZ109	liste_uszu_0
XZ501	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[2] Entfernen (Alles)	XZ501	maske_uszu_0
XZ502	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[3] Entfernen (Einzel)	XZ502	maske_uszu_0
XZ110	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[3] Löschen	XZ110	liste_uszu_0
XZ003	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[4] Ereignis anlegen	XZ003	liste_uszu_1
XZ004	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[5] Uhr aktiv	XZ004	liste_uszu_1
XZ005	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[5] Uhr inaktiv	XZ005	liste_uszu_1
XZ901	Masken\ Zeitschaltuhr\Navigation\[6] Liste	XZ901	maske_uszu_0

GO1_1	Menü&Query\Menü-Seite	GO1_1	menuequery_1 *
GO1_4	Menü&Query\Neutrale Fläche	GO1_4	menuequery_1 *
CMD_0001	Menü&Query\Befehle	CMD_0001	menuequery_1 *
FT1_0001	Menü&Query\Masken\Feiertagskalender	FT1_0001	menuequery_1 *
WZ1_AKT1	Menü&Query\Masken\Wochen-Zeitschaltuhr aktiv	WZ1_AKT1	menuequery_1 *
WZ1_DEA1	Menü&Query\Masken\Wochen-Zeitschaltuhr deaktiv	WZ1_DEA1	menuequery_1 *
WE1_AKT1	Menü&Query\Masken\Werteingabe	WE1_AKT1	menuequery_1 *
KA1_0001	Menü&Query\Masken\Urlaubskalender	KA1_0001	menuequery_1 *
CA1_0001	Menü&Query\Masken\Kameraarchiv	CA1_0001	menuequery_1 *
CAM1_01	Menü&Query\Masken\Kamera	CAM1_01	menuequery_1 *
SU1_0001	Menü&Query\Masken\Datum+Uhrzeit setzen	SU1_0001	menuequery_1 *
US1_OPN1	Menü&Query\Masken\Benutzerliste	US1_OPN1	menuequery_1 *
GA1_0001	Menü&Query\Masken\Graphisches Archiv	GA1_0001	menuequery_1 *
AL1_0001	Menü&Query\Masken\Meldungsarchiv	AL1_0001	menuequery_1 *
UZ1_AKT1	Menü&Query\Masken\Universalzeitschaltuhr	UZ1_AKT1	menuequery_1 *
MLOGO	Logo\Liste	LOGO	liste_uszu_0
MLOGO_VISU	Logo\Visu	VLOGO	visu_0
MLOGO_MASK	Logo\Maske	MLOGO	maske_uszu_0

\* = Diese Symbole werden vom Design-Generator automatisch als 'leere' Buttons generiert, da sie für die Funktion des Experten notwendig sind. Sie müssen dann von Hand nachbearbeitet werden.

## Dokument Versions-Historie

Anmerkungen und Änderungswünsche an: Oliver Herrmann, DaCom Database Computing GmbH,  
E-Mail: oh@dacom-homeautomation.de

**Dateiname: dg\_design.pdf**

### Version 1.10 vom 03.06.2008

- Datentypen, die beim Start des Experten neu eingelesen werden, sind nun in der Datentypen-Übersicht mit einem \* gekennzeichnet.

### Version 1.09 vom 16.04.2008

- Neu veröffentlicht

### Version 1.08 vom 10.04.2008

- Neu veröffentlicht

### Version 1.07 vom 03.04.2008

- Kapitel "Kamera, Diagramm und Visualisierung" umbenannt in "[Kamera und Diagramm](#)"
- Kapitel "[Kamera-Archiv](#)" verschoben. Folgt nun direkt auf Kapitel "[Kamera und Diagramm](#)"
- Klarere Formulierungen der Texte innerhalb der Schaubilder beider Kapitel
- Deckblatt umgestaltet

### Version 1.06 vom 01.04.2008

- Abschnitt zur [UZSU](#) um Beschreibung der Hintergrund-Grafiken ergänzt

### Version 1.05 vom 04.02.2008

- Neues Kapitel "[Verzeichnis-Pfad zu den Symbol-Dateien](#)"

### Version 1.04 vom 20.12.2007

- Diese Dokumentation umbenannt von hsfdesign.pdf in dg\_design.pdf

### Version 1.03 vom 03.12.2007

- Nähere Erläuterungen zum Datentyp 6 eingefügt
- Erläuterung bei den Datentypen 7 und 8 umformuliert.
- Neues Kapitel "[Die Datei client.hsc](#)"

### Version 1.02 vom 29.11.2007

- Symbole XBVA0 und XBVA1 (Kamera-Archiv-Hintergründe für 1 Bild und mehrere Bilder) waren vertauscht. Korrektur der Maskenbeschreibung und in Kapitel "[Liste aller Symbole](#)".
- Fehlende Symbole in Wochenzeitschaltuhr hinzugefügt: XTN22, XTN33, XTN42, XTN52
- Fehlende Symbole in Universalzeitschaltuhr hinzugefügt: XU080, XU090, XU100, XU110, XU120
- Masken-Beschreibung Wochen- und Universalzeitschaltuhr entsprechend ergänzt
- Alle fehlenden Symbole im Kapitel "[Liste aller Symbole](#)" hinzugefügt
- Korrektur und Ergänzung der Erklärung für Datentyp 701 im Kapitel "[Datentypen 200-799](#)"

### Version 1.01 vom 21.11.2007

- Rechtschreibfehler korrigiert
- Dieses Kapitel umbenannt von "Änderungen" in "Dokument Versions-Historie"

### Version 1.00 vom 18.11.2007

- Kapitel "Liste aller Symbole": Hintergrundbilder XBLL1 - XBLLn (n=Anzahl Zeilen in der Liste) befinden sich in Screenshot liste\_meldungbuddy\_0
- Kapitel "Liste aller Symbole": Button XVN62 befindet sich in Screenshot visu\_2.

### Version 0.99 vom 15.11.2007

- Komplet überarbeitet: Ergänzt, Fehler-/Rechtschreib-Korrekturen
- "Datentyp 2" - Beschreibung entfernt - wird nicht benutzt

- "Datentyp 9" - Beschreibung entfernt - wird nicht benutzt
- Beispiel-Diagramme entfernt, da unnötig
- Universalzeitschaltuhr hinzugefügt
- Zusätzliche Spalte in der "Liste aller Symbole"
- Kapitel "Liste aller Symbole" ergänzt/korrigiert
- Hinweise von Dominik Paffrath ("Cindom") entfallen, da es nun den Design-Generator gibt

**Version 0.98 vom 02.10.2007 und 1.11.2007**

- Geändert/Ergänzt: SCenter

**Version 0.97 vom 28.09.2007**

- Geändert/Ergänzt: HasBorder, LSep1H, LNavW, LBLeftW, LBRightW, LTitleH, LNavH,

**Version 0.96 vom 02.08.2007**

- Kleine Änderungen an den Masken Urlaub und Feiertag
- Hinweise von Dominik Paffrath ("Cindom") ergänzt

**Version 0.95 vom 23.05.2007**

- Kleine Änderungen

**Version 0.94 vom 18.05.2007**

- Werteingabemaske

**Version 0.93 vom 26.04.2007**

- Überarbeitung Kapitel "Beispiel zur Größenberechnung"

**Version 0.92: vom 01.04.2003 ("kein Aprilscherz")**

- 3. Version; Text vollständig, vor Überarbeitung durch Gira Abt. techn. Dokumentation

**Version 0.91 vom 24.11.2002**

- Text noch unvollständig
- Grafische Darstellung Messwerte fehlt
- Hintergrundgrafiken ergänzt

**Version 0.90:**

- Version; Text noch unvollständig.

**Änderungen gegenüber Version HS/FS 2 Version 1**

- Das HTML-Design wurde vereinfacht.
- Das Design kann wahlweise einen Rand haben.
- Das Vollbilddesign wurde verbessert.
- Die Hilfemasken in den Eingabemasken entfallen
- Bedienknopf in Liste kann doppelte Breite einnehmen